

Les règles du "TAG BASEBALL"

par la Ligue Aquitaine de Baseball, Softball & Cricket

Le "TAG BASEBALL" :
le baseball simplifié,
pour tous, partout !



1. Le terrain est composé de 4 plots disposés en carré, espacés de 8 à 14m selon l'âge. Un plot au centre du carré détermine la position du lanceur. Les équipes sont composées de 3 ou 4 joueurs, ou plus. Les défenseurs se placent sur le terrain.

Le lancer du lanceur doit se faire par-dessous en direction du plot (plot 4). Le batteur n'a pas de nombre limité d'essai : on lance jusqu'à la frappe du batteur.

2. A tour de rôle, et selon un ordre établi, les attaquants doivent frapper la balle en avant de la ligne du batteur et courir en contournant les plots 1, 2 et 3, pour revenir au plot 4. Chaque plot vaut 1 point. On additionne les points de chaque frappeur.

5. Aucun défenseur ne peut gêner volontairement la course d'un attaquant.

3. Les défenseurs doivent attraper la balle et, la balle en main, doivent toucher le coureur le plus vite possible, directement ou en se faisant des passes. Si le coureur est touché sur un plot, il garde le bénéfice des points acquis. S'il est touché hors des plots, il ne marque aucun point.

4. Si un défenseur attrape la balle de volée (sans rebond), le frappeur ne marque aucun point.

7. Dès que tous les attaquants sont passés 2 à 3 fois chacun à la frappe (à déterminer à l'avance), les équipes inversent les rôles : les défenseurs passent à l'attaque et les attaquants passent en défense. Le match peut se terminer après une ou plusieurs rotations des 2 équipes (à déterminer à l'avance).

6. Une phase de jeu s'arrête quand l'attaquant a été touché : soit entre 2 plots (0 point), soit sur un plot (autant de points que de plots atteints). L'attaquant sort alors du terrain et le batteur suivant se présente pour frapper à son tour.